



Inhaltsverzeichnis des Videotrainings:

Let's code Minecraft! Programmieren lernen mit Minecraft

ISBN 978-3-8362-4055-0

1. Entdecke die Möglichkeiten von Minecraft!	01:03 Std.	6. Den Hausumzug planen und vorbereiten	02:00 Std.
1.1 Intro	00:54 Min.	6.1 Intro	00:40 Min.
1.2 Alltag in der Minecraft-Welt: Craften, sammeln, bauen	15:11 Min.	6.2 APIs, die Methodensammler	14:50 Min.
1.3 Wir bauen uns ein Gartenhaus	13:46 Min.	6.3 Die Turtle als Brückenbauer	08:51 Min.
1.4 Elektronik mit Redstone-Erzen	13:57 Min.	6.4 Das Turtle-Inventar durchsuchen	12:13 Min.
1.5 Schaltungen bauen	07:55 Min.	6.5 Den Bauplan als Array anlegen	14:23 Min.
1.6 Ressourcenpakete nachinstallieren	05:06 Min.	6.6 Grafische Baupläne verarbeiten	10:58 Min.
1.7 Minecraft erweitern mit Forge und ComputerCraft	06:54 Min.	6.7 Turtles mit der Tastatur steuern	13:44 Min.
2. Programmieren leicht gemacht	00:54 Std.	6.8 Eine Fernsteuerung programmieren	09:00 Min.
2.1 Intro	01:15 Min.	6.9 Die Weginformationen sammeln	12:20 Min.
2.2 Die ersten Computerbefehle	12:21 Min.	6.10 Die Informationen als Datei speichern	12:06 Min.
2.3 Die Vielfalt der Programmiersprachen	11:45 Min.	6.11 Den Weg kartografieren	10:55 Min.
2.4 Einfache Aufgaben: Rechnen, texten, verketteten	07:17 Min.	7. Der Turtle-Umzugshelfer in Aktion	01:52 Std.
2.5 Programme schreiben und ausführen	09:10 Min.	7.1 Intro	00:44 Min.
2.6 So kommunizierst Du mit Deinem Minecraft-Computer	05:03 Min.	7.2 Aufgaben parallel abarbeiten	07:00 Min.
2.7 Mit Variablen wirst Du flexibel	07:52 Min.	7.3 Der automatisierte Hausabbau	09:55 Min.
3. Computertechnik mit Redstone-Erzen	01:17 Std.	7.4 Spezielle Materialeigenschaften berücksichtigen	13:51 Min.
3.1 Intro	00:38 Min.	7.5 Den Bauplan abspeichern	15:16 Min.
3.2 Geräte an den Computer anschließen	09:58 Min.	7.6 Eingaben abfragen: Argumente und Parameter	10:48 Min.
3.3 Einen Drucker steuern	04:55 Min.	7.7 Statusmeldungen senden	12:23 Min.
3.4 Das ComputerCraft-Wiki nutzen	06:33 Min.	7.8 Ferndiagnose für die Turtle	15:38 Min.
3.5 Minecraft-Computer vernetzen	10:26 Min.	7.9 Das Haus abbauen ...	13:11 Min.
3.6 Chat-Nachrichten im Netzwerk verschicken	12:09 Min.	7.10 ... und wieder aufbauen	13:24 Min.
3.7 Den Kamin fernsteuern	06:44 Min.	8. Programmieren in der echten Welt	01:25 Std.
3.8 Eine Türklingel einrichten	14:34 Min.	8.1 Intro	00:35 Min.
3.9 Aktionen im Haus protokollieren	11:08 Min.	8.2 JavaScript – die Sprache fürs Web	05:06 Min.
4. Roboterspaß im Kleinformat: Die ComputerCraft-Turtles	00:59 Std.	8.3 In der Browser-Konsole programmieren	13:13 Min.
4.1 Intro	00:56 Min.	8.4 Und jetzt: Schreib Dein erstes Webseiten-Skript!	09:54 Min.
4.2 Einfache Steuerbefehle für die Turtles	09:36 Min.	8.5 So machst Du Dir das Programmieren leichter	12:00 Min.
4.3 Bewegungsmuster programmieren	10:16 Min.	8.6 Ein Raster im Minecraft-Stil bauen	11:52 Min.
4.4 Der erste Arbeitsauftrag für die Turtle: Fülle einen Baum!	09:06 Min.	8.7 Den Bauplan einlesen	13:49 Min.
4.5 Skripte auf Disketten speichern und laden	09:15 Min.	8.8 Den Hausquerschnitt anzeigen	11:39 Min.
4.6 Skripte mit einem Code-Editor bearbeiten	06:44 Min.	8.9 Den interaktiven Bauplan erstellen	06:07 Min.
4.7 Eine Turtle-Holzfarm erzeugen	13:05 Min.	8.10 Auf Wiedersehen!	01:05 Min.
5. Die Turtle als intelligenter Suchroboter	01:13 Std.		
5.1 Intro	00:44 Min.		
5.2 Als die Turtles laufen lernten ...	09:08 Min.		
5.3 Die Laufwege erweitern	07:06 Min.		
5.4 Richtung und Koordinaten vorgeben	12:17 Min.		
5.5 Die aktuelle Position ermitteln	05:06 Min.		
5.6 Die Turtle zu einem Ziel steuern	09:02 Min.		
5.7 Die Robotersteuerung abschließen	10:21 Min.		
5.8 Der Suchalgorithmus der Turtle	11:54 Min.		
5.9 Die Suche starten und protokollieren	07:32 Min.		